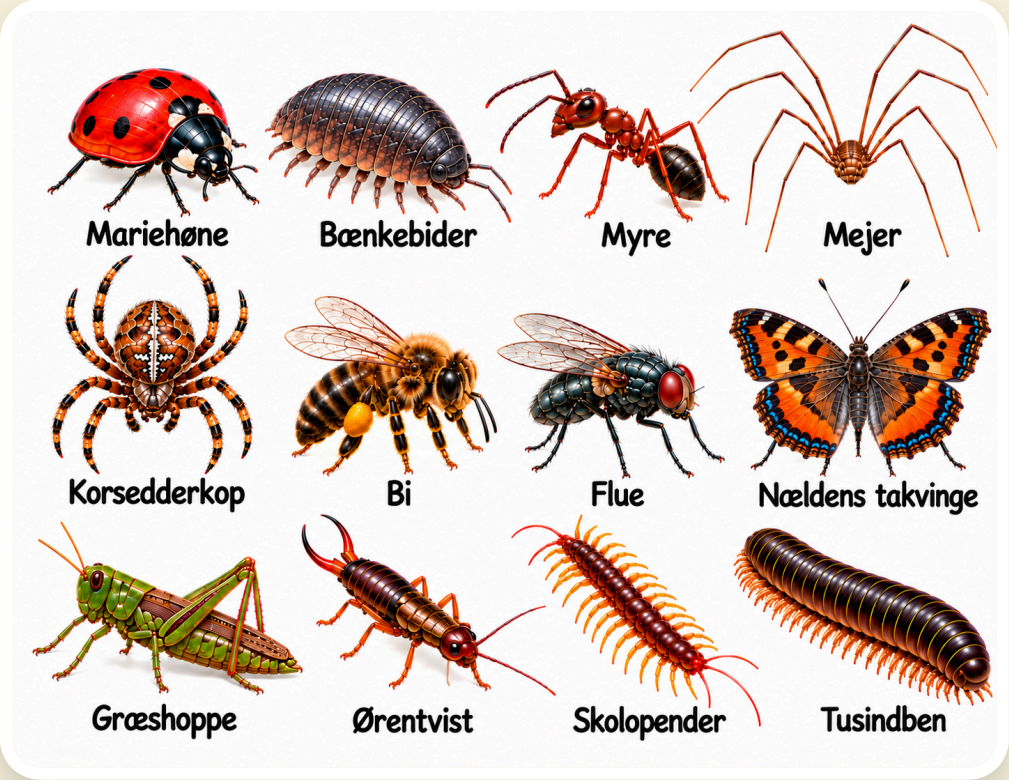
Naturteknologi.dk

Enkelt og ligetil



Smådyr i Danmark

Undervisningsmateriale til natur/teknologi

© Naturteknologi.dk

Smådyr er overalt!

Kig under en sten. Se på en blomst. Kig mellem bladene.
Her kan du finde smådyr.
Nogle har 6 ben, andre har 8 ben – og nogle har mange flere.
Nogle kan flyve. Nogle kravler. Andre hopper.
Hvor mange smådyr kender du allerede?

Opgave – hvad ved du?

Skriv de smådyr, du allerede kender, på de fem streger. Kryds af de ting du har prøvet eller har viden om

_____ _____ _____ _____ _____

- [ ] Jeg har fanget et lille dyr før.
- [ ] Jeg har holdt et lille dyr i hånden.
- [ ] Jeg ved, hvor man kan finde smådyr.
- [ ] Jeg kender forskel på en edderkop og et insekt.

Opgave – tegn et lille dyr, du kender

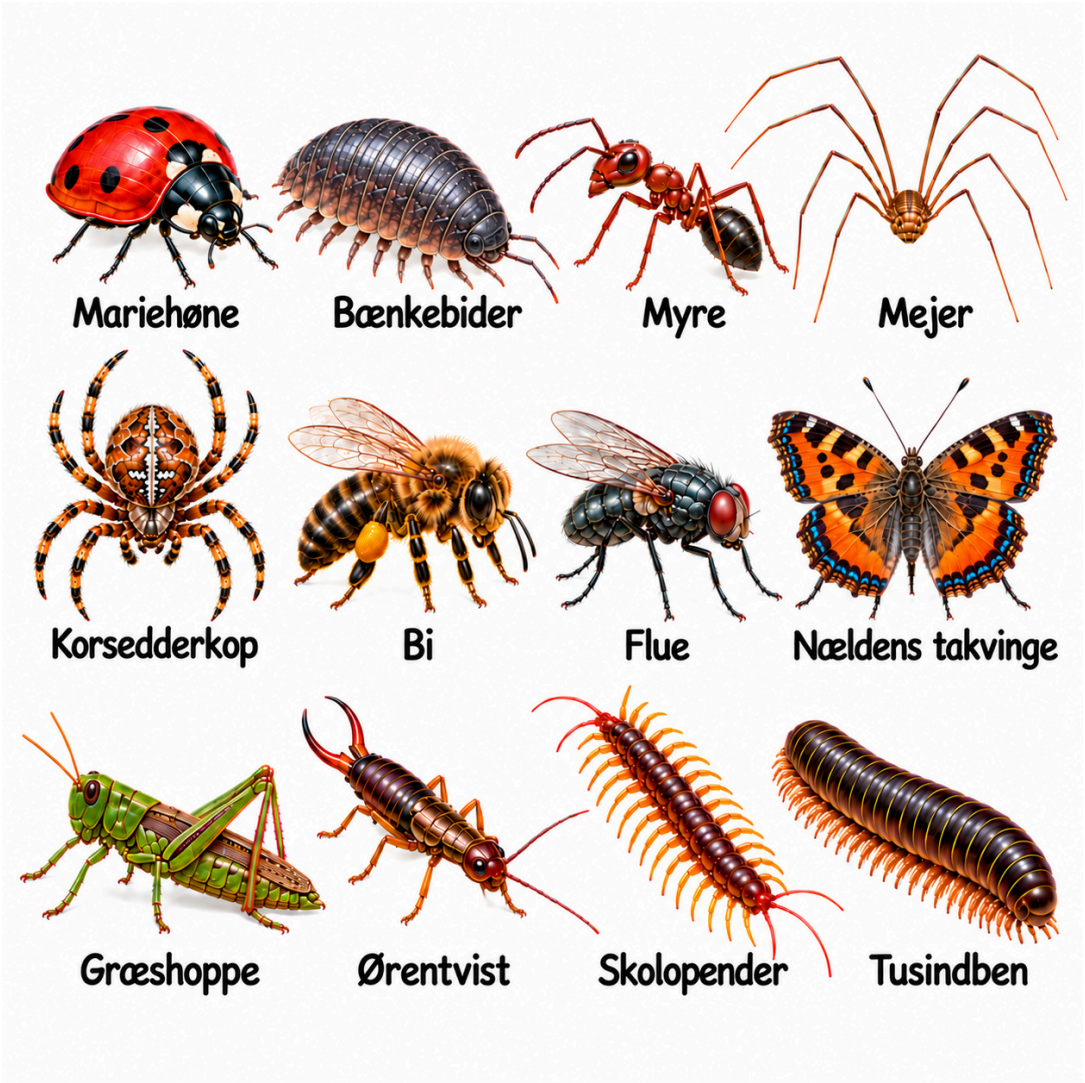
Tænk på et lille dyr, du har set før – fx i haven, i skoven eller på skolen. Tegn det i feltet herunder, og skriv dyrets navn.

Tegn dit smådyr her – Navn: _____

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

Mød de små dyr

Se godt på de 12 smådyr herunder. Lær deres navne, og læg mærke til deres farver, ben og udseende.



Opgave

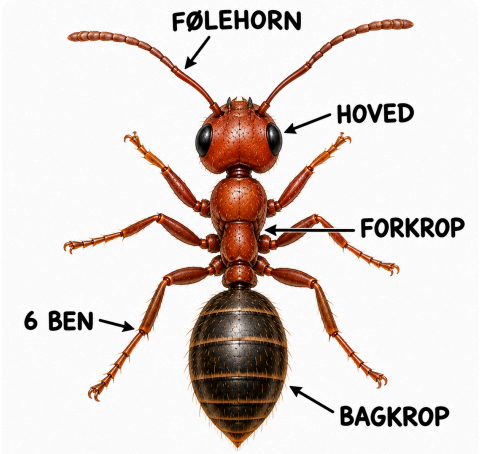
1. Se godt på dyrene herover. Sæt en ring O om et dyr med 8 ben.
2. Tegn en firkant ☐ om dyr med mere end 7 ben.
3. Sæt et kryds ✕ på dyr, der kan flyve.
4. Tegn en trekant △ om et dyr, der kan hoppe.

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

0 Er det et insekt?

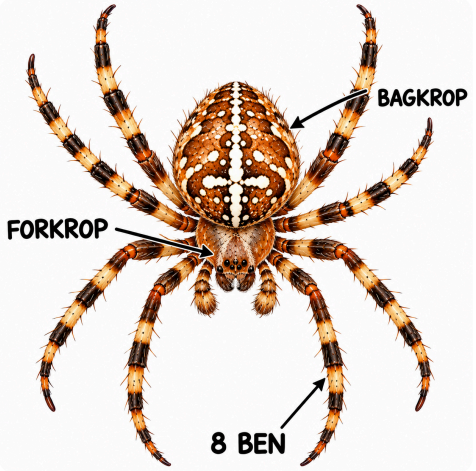
Et insekt har altid 6 ben. Kroppen har tre dele: hoved – forkrop – bagkrop. Mange insekter har også vinger og følehorn.
En edderkop er ikke et insekt. Den har 8 ben. En bænkebider er heller ikke et insekt.

INSEKT



6 BEN · 3 KROPSDELE

IKKE ET INSEKT



8 BEN · IKKE ET INSEKT

Opgave – byg dit eget insekt

Tegn et fantasidyr. Det må gerne have skøre farver, øjne og vinger – så længe insekt-kendetegnene passer. Giv dit insekt et navn.

☐ 6 ben ☐ 3 kropsdele ☐ 2 følehorn

Tegn dit insekt her – Navn: _____

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

OPGAVE

Smådyr-detektiven

Find kendetegnene, og gæt hinandens dyr

Kig på de fire smådyr, og udfyld skemaet. Brug derefter kendetegnene til at spille smådyr-detektiv med en kammerat.

Smådyr	Ben	Vinger	Følehorn
Mariehøne		☐ ja ☐ nej	☐ ja ☐ nej
Edderkop		☐ ja ☐ nej	☐ ja ☐ nej
Bi		☐ ja ☐ nej	☐ ja ☐ nej
Myre		☐ ja ☐ nej	☐ ja ☐ nej

Praktisk aktivitet – gæt dyret

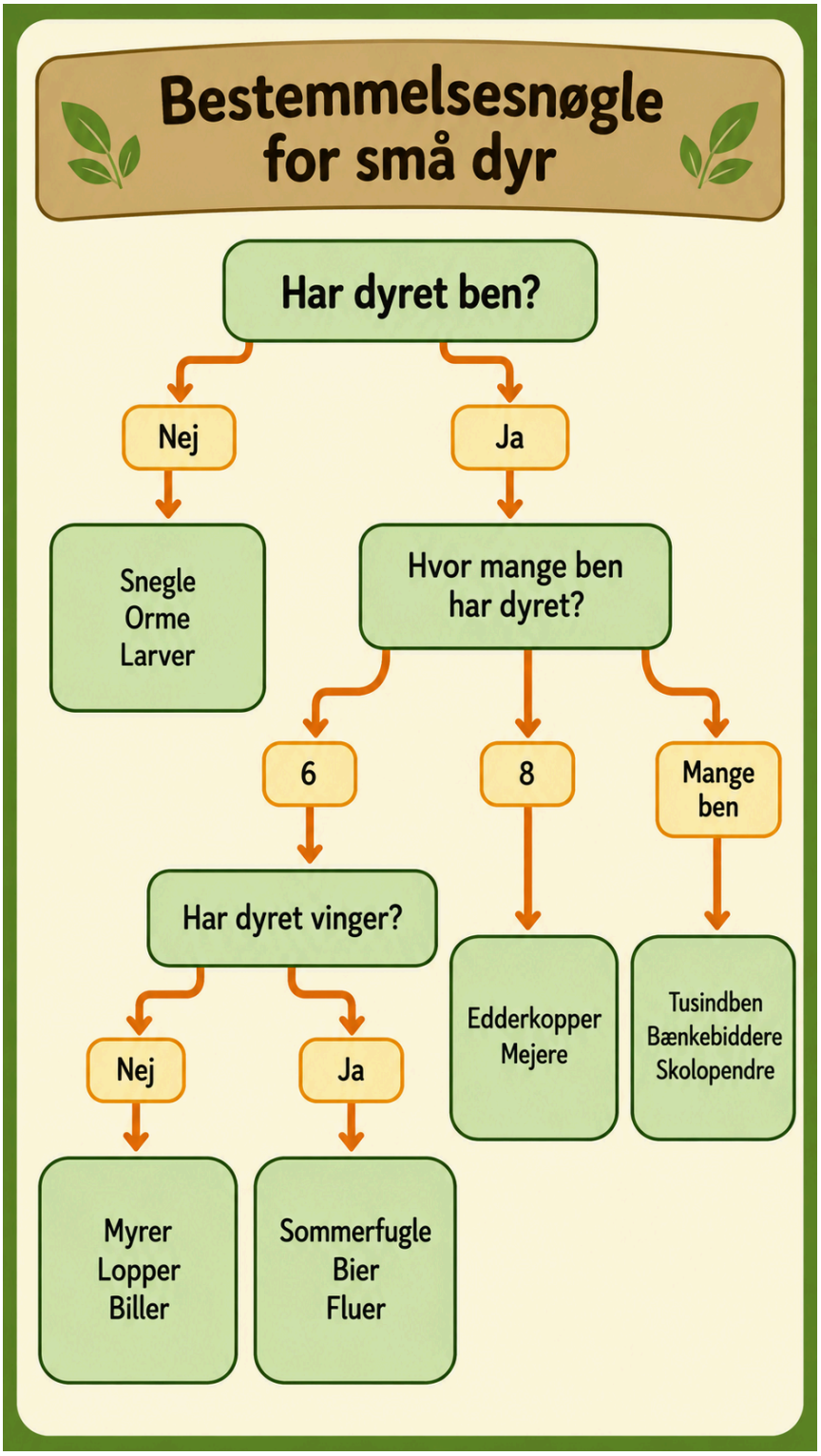
1. Arbejd to og to. Skriv navnene på smådyrene på små sedler – ét dyr på hver seddel.
2. Fold sedlerne, og læg dem på bordet med teksten nedad.
3. Den ene trækker en seddel uden selv at kigge. Vis navnet til din makker – fx ved at holde sedlen op foran panden.
4. Den, der har sedlen, stiller spørgsmål, som makkeren kun må svare ja eller nej til: Har det 6 ben? Har det vinger? Kan det flyve? Har det følehorn?
5. Bliv ved med at spørge, indtil du gætter dyret. Byt så roller, og træk en ny seddel.



© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

Hvilket smådyr har du fundet?

🔎 Husk: En bestemmelsesnøgle hjælper os med at finde ud af, hvilket dyr vi har fundet. Nøglen herunder er en forenklet udgave, så den passer ikke på alle smådyr. Men den er et godt sted at starte, når du skal undersøge, hvilket dyr du har fundet. Tag siden med udenfor!



© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

UDENFOR

Nu skal vi på jagt!

Smådyr lever forskellige steder – gå ud og find dem

I græsset | Under træ | Under sten | Mellem blade | På blomster | På træer

Lup | Ske | Beholder | Blød pensel

Skriv hvert dyr, du finder, på en ny linje. Kender du ikke navnet, så lad feltet stå tomt – tæl benene, og se efter vinger.

Nr.	Navn hvis du kender det	Antal ben	Vinger?	Gruppe
1			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
2			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
3			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
4			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
5			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
6			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
7			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
8			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
9			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
10			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
11			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
12			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
13			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet
14			☐ ja ☐ nej	☐ insekt ☐ edderkop ☐ andet

♡ **Pas på dyrene. Vi undersøger dem – men skader dem ikke. Når vi er færdige, sætter vi dyrene tilbage, hvor vi fandt dem.**

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

Kan vi bygge et godt hjem?

Kig på stedet, hvor I fandt dyret. Var der fugtigt eller tørt? Var der jord, blade, græs eller træ? Prøv at lave et lille hjem, der ligner.

I kan bruge

Blade | Planter | Stykker træ | Sten | Jord

> Terrariet er kun til kort observation. Dyrene sættes tilbage, hvor de blev fundet.

Tegn jeres terrarie

Tegn, hvordan jeres terrarie skal se ud

Dyr i vores terrarie

Skriv, hvilke dyr I har sat ind, og hvor mange der er af hver. Kender I ikke navnet, så beskriv dyret – fx „lille sort bille med 6 ben". Eksempel: 2 bænkebidere, 1 snegl.

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

Hvem spiser hvem?

Smådyr skal også spise. En bi finder nektar og pollen i blomster. En mariehøne spiser bladlus. En edderkop fanger fx fluer. Fugle spiser mange slags insekter. Dyrene er en del af naturens fødekæder.
En fødekæde viser, hvem der spiser hvem. Den starter næsten altid med en plante. Pilen peger fra det, der bliver spist, hen til den, der spiser det. Fx: blomst → bi → fugl.

Opgave – forbind dem

Træk en streg fra hvert dyr/blomst til det, som det spiser eller spises af.

Blomst	Fugl
Bladlus	Bi
Flue	Edderkop
Larve	Mariehøne

Lav din egen fødekæde

Skriv/tegn → Skriv/tegn → Skriv/tegn

Opgave – tegn pilene

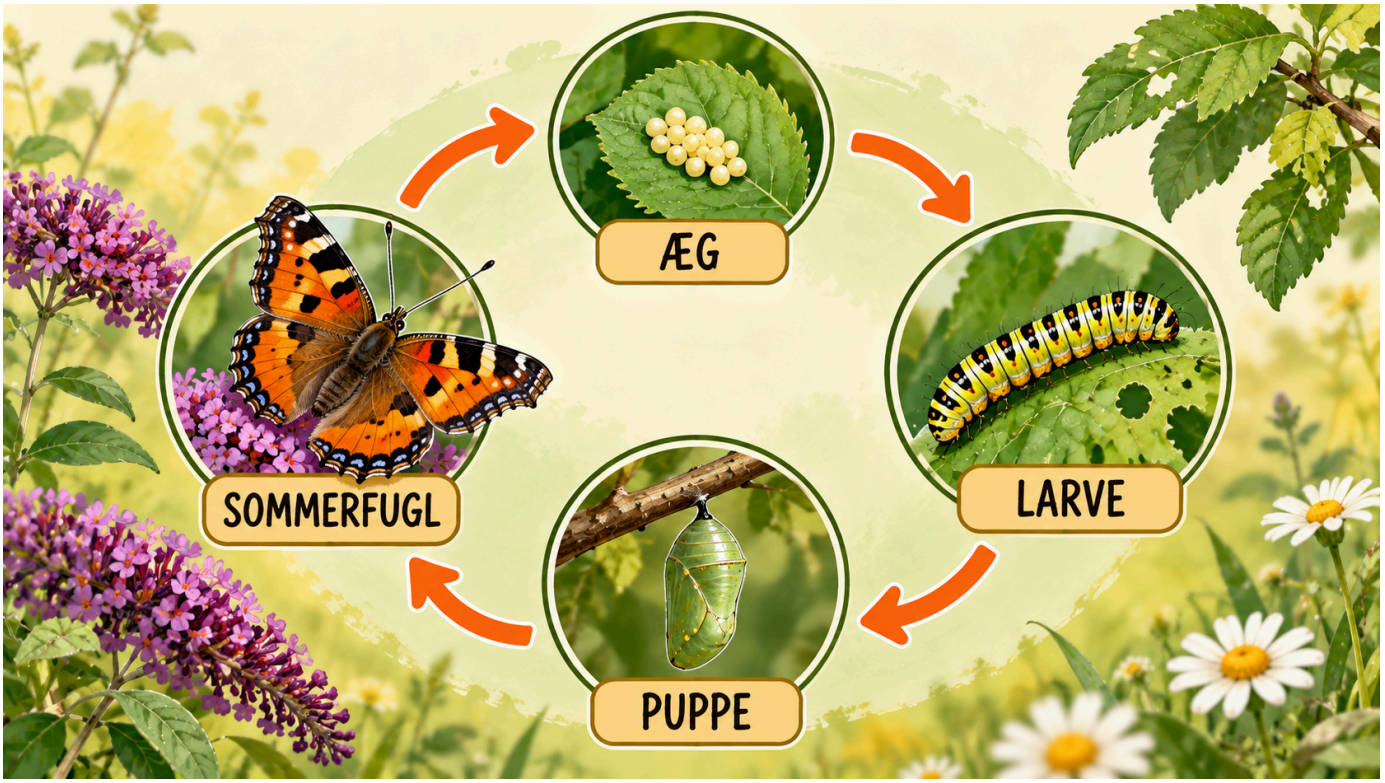
Sæt pile ind på billedet, der viser, hvem der spiser hvem.



© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

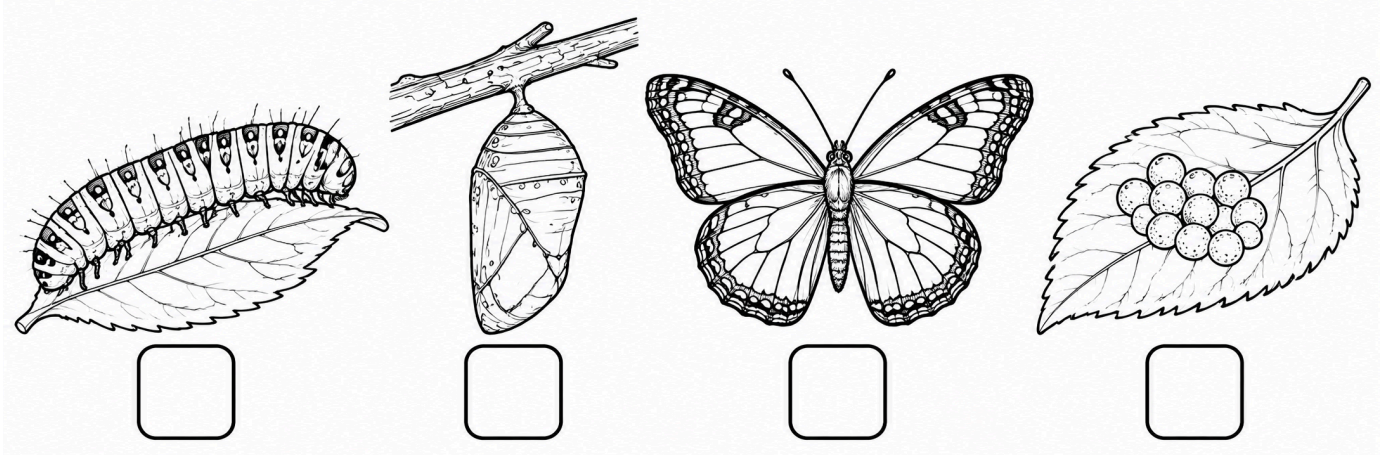
Fra æg til voksen

En sommerfugl starter ikke som en sommerfugl. Først lægger sommerfuglen æg. Ud kommer en larve. Larven spiser og vokser. Så bliver den til en puppe. Til sidst kommer den voksne sommerfugl frem.



Opgave – sæt billederne i rækkefølge

Skriv et tal fra 1 til 4 ved hvert billede, så de kommer i den rigtige rækkefølge. Start med 1 ved det, der kommer først. Farv derefter billederne.



Byg et insekthotel

Et insekthotel kan give nogle insekter steder at gemme sig eller bygge rede – det er især godt for nogle enlige bier. Vi kan bruge materialer fra naturen.



Træstykker | Hule plantestængler | Kogler | Små grene

Sådan gør I

1. Find materialer.
2. Byg en ramme.
3. Fyld forskellige rum.
4. Sæt hotellet et roligt sted.

Opgave – tegn dit hotel, før du bygger det

Tegn materiale i rum 1

Tegn materiale i rum 2

Tegn materiale i rum 3

Tegn materiale i rum 4

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node

UDENFOR ☆

Smådyrsbingo

Kryds et felt af, når du finder dyret – I skal ikke fange dem, bare finde og observere

 MYRE	 EDDERKOP	 MARIEHØNE
 FLUE	 BI	 BILLE
 LARVE	 SOMMERFUGL	 BÆNKEBIDER
 GRÆSHOPPE	 ET DYR MED VINGER	 ET DYR MED 6 BEN

⭐ 4 = Godt gået! | ⭐⭐ 7 = Smådyrsspejder! | ⭐⭐⭐ 10+ = Smådyrsekspert!

Mit bedste fund

Tegn

Jeg tror, det er en: _____

Jeg ved det, fordi:

☐ antal ben passer ☐ kroppen passer

☐ vingerne passer ☐ jeg brugte bestemmelsesnøglen

© Naturteknologi.dk – Eksemplarfremstilling til undervisningsbrug er tilladt via aftale med Copydan Tekst & Node